

Memperbarui driver kartu grafis VGA Card

Google Earth dapat membeku atau bermasalah jika driver kartu grafis Anda sudah kuno. Memperbarui driver semestinya akan menyelesaikan masalah tersebut. Harap diperhatikan bahwa kami sangat menyarankan agar Anda menginstal driver kartu grafis dalam rilis beta. Anda dapat melihat pesan-pesan berikut yang terkait dengan masalah ini: software emulation (emulasi perangkat lunak), missing .dll, (.dll hilang) frame rendering (rendering bingkai) atau unknown graphics card (kartu grafis tidak dikenal). Jika Anda menerima pesan 'missing .dll' (.dll hilang), cobalah untuk menginstal ulang Google Earth sebelum memperbarui driver kartu grafis Anda. Untuk komputer laptop,

kunjungi situs web pembuat laptop (Dell, Toshiba, Sony, dll.) guna mendapatkan driver terkini untuk kartu grafis Anda.

Untuk komputer desktop, kunjungi situs web pembuat kartu grafis guna mengunduh driver terbaru untuk sistem Anda.

Jika Anda tidak mengetahui jenis kartu grafis apa yang terpasang di komputer, Anda dapat menggunakan suatu program untuk menentukan perangkat keras, sistem operasi, dan kartu grafis pada komputer Anda:

- Buka Start (Mulai) > Run (Jalankan).
- Ketik dxdiag pada kotak.
- Klik OK.
- Klik Yes (Ya) saat ditanya, dan program akan mulai berjalan.
- Klik tab Display, dan Anda akan menemukan nama kartu grafis Anda yang tercantum di bagian bawah bagian Device.

Berikut adalah beberapa kartu grafis yang umum. Klik jenis yang terpasang pada komputer Anda untuk mengunduh driver-nya:

- 3DLabs
- ATI
- Elsa
- Intel
- Matrox
- Nvidia
- S3
- SIS

Catatan: untuk beberapa kartu grafis, Anda harus menginstal DirectX 8.1 atau versi yang lebih baru dari Microsoft. Bahkan meskipun kami menggunakan OpenGL untuk rendering 3D, beberapa driver OpenGL mengemas DirectX di dalamnya. Saat ini Microsoft menyarankan DX9.0c, tetapi DX8.1 dan di atasnya akan berfungsi. Untuk menginstal DirectX9.0c kunjungi Microsoft Download Center. Jika Anda telah melakukan upgrade ini dan masalahnya masih tetap ada, setel DirectX sebagai 3D renderer default dengan mengikuti langkah-langkah ini:

- Klik Start (Mulai) > All Programs (Semua Program).
- Bawa penunjuk tetikus ke atas versi Google Earth, pilih Set Google Earth rendering to DirectX (Setel rendering Google Earth ke DirectX).
- Jalankan ulang versi Google Earth. Untuk beralih kembali ke OpenGL, ikuti langkah-langkah berikut ini:
- Klik Start (Mulai) > All Programs (Semua Program).
- Bawa penunjuk tetikus ke atas versi Google Earth dan pilih Set Google Earth rendering to OpenGL (Setel rendering Google Earth ke OpenGL).
- Jalankan ulang Google Earth.